

Predmet: Odbojka na pesku

Predavanje:

PRAVILA IGRE U ODBOJCI NA PESKU

Goran Nešić

Nikola Majstorović

PRAVILA IGRE

karakteristike igre

- Sport koji se igra sa dva suparnička tima na peščanom terenu, podeljenom mrežom.
- Tim ima tri kontakta sa loptom kako bi loptu vratio u protivničko polje (uključujući i blok).
- Tim koji osvoji nadigravanje osvaja i poen. Kada tim koji je primao servis osvoji nadigravanje osvaja poen i pravo da servira. Server mora da se menja svaki put kada se to dogodi.

PRAVILA IGRE

dimenzije

- Teren za igru je dimenzija 16m*8m, mrežom podeljen na dva jednaka terena dimenzija 8m*8m.
- Slobodan prostor za igru je prostor iznad terena, koji mora da bude oslobođen svih mogućih prepreka. Slobodan prostor za igru mora da bude najmanje 7 metara u visinu, mereno od površine za igru.
- Za FIVB zvanična Svetska takmičenja slobodna zona (zona oko terena) mora biti najmanje 5m, a najviše 6m od bočnih/osnovnih linija. Slobodan prostor za igru mora da bude najmanje 12.5m u visinu.

PRAVILA IGRE

linije

- Sve linije su 5cm široke. Linije moraju da budu u boji koja je u kontrastu sa bojom peska.
- Linije ograničavaju tereni i one su unutar dimenzija terena.



PRAVILA IGRE

vremenske prilike

- Vremenske prilike ne smeju da predstavljaju opasnost po igrače.
- Za FIVB Svetska takmičenja, koja se odigravaju noću, prostor za igru mora da bude osvetljen sa 1000 – 1500 luxa svetlosti, izmerenih 1m iznad površine terena.
- Ekipe menjaju strane na svakih 7 poena u prva dva seta i na svakih 5 poena u trećem setu.



PRAVILA IGRE

mreža

- Visina mreže je 2.43m za muškarce i 2.24m za žene.
- Visina se meri na sredini terena/mreže, dok ona na krajevima mreže ne sme da pređe pomenutu visinu za više od 2 centimetra.
- Mreža je 8.5m dugačka i 1m široka.

PRAVILA IGRE antene

- Antena je fleksibilna šipka dužine 1.8m i širine 10mm, napravljena od fiberglasa ili sličnog materijala.
- Dve antene su zavezane za mrežu u ravni sa bočnim linijama terena.
- Gornjih 80cm antene izlazi iznad nivoa mreže i taj deo antene je obeležen sa prugama širine 10 cm koje su kontrastnih boja (najčešće crvena i bela).
- Antene ograničavaju prostor za igru iznad mreže.



PRAVILA IGRE stubovi

- Stubovi za koje je vezana mreža moraju biti udaljeni 0.7m – 1.0m od bočnih linija.
- Visoki su 2.55m i podesivi u smislu visine mreže.
- Stubovi su okrugli i glatki, fiksirani za tlo bez žica. Zabranjeno je da imaju bilo kakve opasne ili ometajuće dodatke.
- Stubovi moraju da budu obloženi sundđerom kako bi bile sprečene povrede u slučaju eventualnog sudara igrača sa stubom.



PRAVILA IGRE

lopta

- Lopta je napravljena od fleksibilnog materijala (koža, sintetička koža...) koji ne upija vlagu, prilagođena za uslove igre napolju i pri kišovitim vremenskim prilikama.
- Obim lopte je 66cm – 68cm.
- Masa lopte je 260g – 280g.
- Pritisak unutar lopte je 0.175kg/cm^2 – 0.225kg/cm^2 .



PRAVILA IGRE ekipe

- Ekipa se sastoji isključivo od dva igrača.
- Samo dva prijavljena igrača imaju pravo nastupa.
- Jedan od igrača je kapiten ekipe.
- Za FIVB Svetska takmičenja ekipama nije dozvoljeno da imaju spoljnu pomoć (prevashodno od trenera).

PRAVILA IGRE

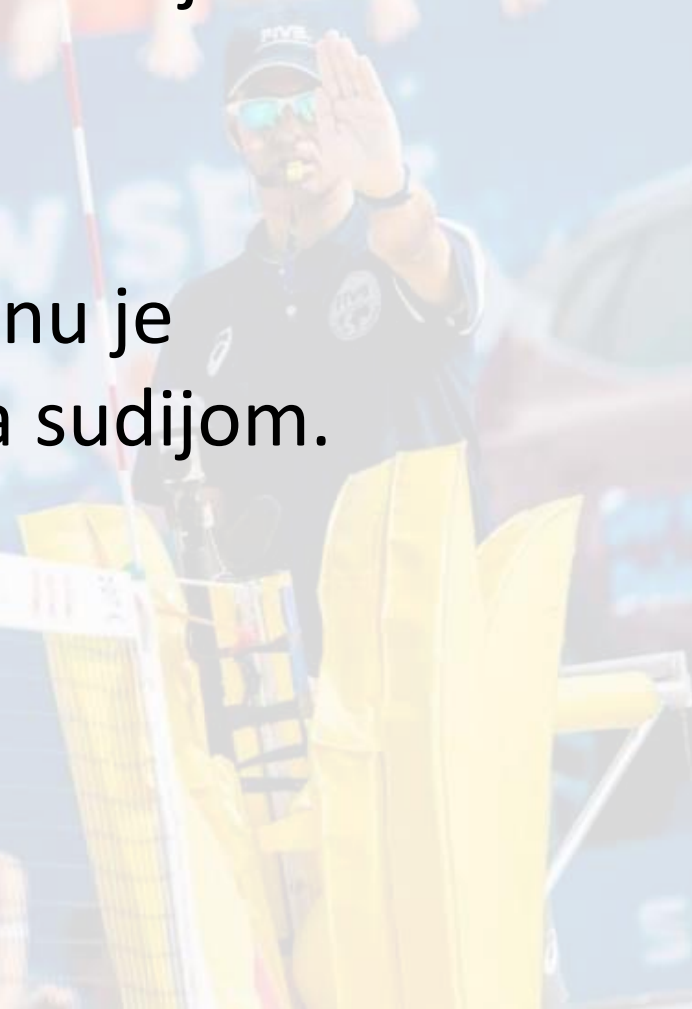
oprema

- Oprema igrača se sastoji od šortsa ili kupaćeg kostima. Dres ili top je opcioni, osim kada je naveden kao obavezan od strane pravila turnira. Igrači mogu da nose kapu ili kačket.
- Zabranjeno je nošenje objekata koji mogu da izazovu povrede ili da donesu prednost u igri.
- Igrači mogu da nose naočari ili sočiva na sopstveni rizik.
- Igrači mogu da nose štitnike kao prevenciju od povreda.
- Za FIVB Svetska takmičenja sva pomenuta dodatna oprema, ili vidljivi donji veš moraju da budu u bojama uniformi. Takođe, bele ili neutralne boje su dozvoljene u slučaju da svi igrači imaju iste boje.

PRAVILA IGRE

kapiten

- Kapiten je odgovoran za ponašanje ekipe.
- Za vreme meča samo kapitenu je dozvoljeno da komunicira sa sudijom.



PRAVILA IGRE

osvajanje poena

- Ekipe osvaja poen kada:
 - uspešno spusti loptu na tlo u protivničkom terenu
 - protivnička ekipa načini grešku
 - protivnička ekipa dobije kaznu
- Greška podrazumeva odigravanje u suprotnosti sa pravilima igre.
- Ukoliko se dogode dve greške jedna za drugom, samo prva se računa.
- Ukoliko suprotstavljene ekipe načine dve ili više grešaka istovremeno sudi se dupla greška i poen se ponavlja.

PRAVILA IGRE

osvajanje poena

- Ukoliko ekipa koja servira osvoji nadigravanje, osvaja poen i nastavlja da servira.
- Ukoliko ekipa koja prima servis osvoji nadigravanje, osvaja poen i mora da servira sledeća.

PRAVILA IGRE

osvajanje seta/meča

- Set je osvojen kada ekipa prva stigne do 21. osvojenog poena, sa najmanje dva poena prednosti. Ukoliko je rezultat izjednačen na 20 – 20, nastavlja se igra dokle god jedna od ekipa nema dva poena prednosti.
- Pobjeda u meču je postignuta kada ekipa osvoji dva seta.
- U slučaju rezultata 1 – 1 u setovima igra se odlučujući 3. set do 15 poena, sa najmanje 2 poena prednosti.

PRAVILA IGRE

bacanje novčića

- Pre početka zvaničnog zagrevanja, sudija izvršava bacanje novčića kako bi bilo utvrđeno koja ekipa započinje sa servisom.
- Kapiteni obeju ekupa prisustvuju bacanju novčića.
- Pobjednik u bacanju novčića može da bira:
 - servis
 - prijem
 - stranu terenadok poraženi u bacanju novčića bira od preostalih opcija.
- Ukoliko dođe do trećeg, odlučujućeg seta, ponavlja se bacanje novčića.

PRAVILA IGRE

pozicije igrača

- U trenutku izvođenja servisa, svi igrači (osim servera) moraju da budu u terenu.
- Igrači imaju slobodu da stanu u bilo koji deo terena. Ne postoje predodređene pozicije u terenu.
- Ne postoje pozicione greške u odbojci na pesku.

PRAVILA IGRE

nadigravanje

- Lopta je u igri od trenutka kada je udarena pri servisu (za koji je sudija dao znak).
- Lopta je van igre u trenutku kada je načinjena greška koju je dosudio sudija. U odsustvu greške, lopta je van igre u trenutku sudijskog zvižduka da je poen gotov.
- Lopta je „dobra“ ukoliko u bilo kom trenutku igre ona dođe u kontakt sa podlogom, uključujući i kontakt sa linijama terena.

PRAVILA IGRE

nadigravanje

- Lopta je u „autu“ kada:
 - padne na tlo u potpunosti van okvira terena
 - dotakne objekat van terena ili osobu koja nije jedan od igrača
 - dodirne antenu, sajlu van mreže, stub ili samu mrežu izvan okvira bočnih linija i antena
 - pređe vertikalnu ravan mreže delimično ili u potpunosti van okvira antena za vreme izvođenja servisa ili trećeg odigravanja ekipe
 - pređe u potpunosti ispod mreže.

PRAVILA IGRE nadigravanje

- Svaka ekipa ima na raspolaganju tri dodira sa loptom.
- Igrač ne sme da odigra loptu dva puta, osim u slučaju bloka.
- Kada dva igrača iste ekipe istovremeno dotaknu loptu broje se dva kontakta.
- Za vreme igre igračima nije dozvoljeno da imaju „pomoć“ pri odigravanju. Međutim igrač koji je na putu da načini grešku može da bude zaustavljen ili zadržan od strane saigrača, kako ne bi načinio grešku.

PRAVILA IGRE

nadigravanje

- Lopta sme da dodirne bilo koji deo tela
- Lopta ne sme da se hvata ili baca.
- Prvi kontakt sa loptom ne sme da bude odigravanje lopte prstima, osim u slučaju izuzetno jakog napada.

„NOŠENA LOPTA“

ISPRAVNA ODBRANA
PRSTIMA

NEISPRAVNA
ODBRANA PRSTIMA

PRAVILA IGRE

nadigravanje

- Igrač u bloku ima pravo da dodirne loptu na protivničkoj strani terena preko mreže, u slučaju da ne ometa igru pre napadačke akcije protivnika.
- Igrač sme da uđe u protivnički teren, u slučaju da ne ometa igru protivnika.
- Dodir mreže, između antena, u toku igre, smatra se greškom. Igrači smeju da dodirnu stub, kanape ili bilo koji drugi objekat osim mreže ograničene antenama, ukoliko tom akcijom ne ometaju igru protivnika.

PRAVILA IGRE

nadigravanje

- Servis se izvodi tako što se lopta, nakon podbacivanja, udara jednom rukom.
- Samo jedno podbacivanje za servis je dozvoljeno.
- Server mora da odservira najviše 5 sekundi nakon sudijskog znaka.

PRAVILA IGRE

nadigravanje

- Zabranjeno je obstruirati vidik igrača koji primaju servis.
- Zabranjeno je blokirati protivnički servis.
- Ukoliko server nagazi liniju pri izvođenju servisa, protivnik osvaja poen.

PRAVILA IGRE

nadigravanje

- **Prvi kontakt sa loptom ekipe mora da bude „čvrsto“ odigravanje:** blok, čekić, „kandža“, pesnica, dlan jedne ili obe ruke. Izuzetak su situacija jakog smeča protivnika, kao i „dizanje“ iz prve lopte.
- Drugi kontakt sa loptom može da bude odigravanje lopte prstima, ali lopta mora da bude u kontaktu sa obe šake istovremeno i ruke treba da prate putanju lopte. Lopta može i da se prebaci prstima iz drugog odigravanja, ali putanja lopte mora da bude normalna u odnosu na ramena igrača.
- **Treći kontakt sa loptom ekipe mora da bude „čvrsto“ odigravanje:** blok, čekić, „kandža“, pesnica, dlan jedne ili obe ruke...

PRAVILA IGRE

nadigravanje

- Kontakt sa loptom u bloku se tretira kao prvo odigravanje, nakon čega ekipa ima pravo na još dva dodira kako bi prebacila loptu na protivničku stranu.
- Pri akciji blokiranja dozvoljeno je da lopta bude u kontaktu sa više delova tela blokera.

PRAVILA IGRE

prekidi igre

- Jedini regularni prekidi igre su tajm-auti.
- Svaka ekipa ima pravo na najviše jedan tajm-aut po setu.
- Kapiten traži tajm-aut.
- Za vreme tajm-auta igrači idu u označeni prostor (van terena) za tajm-aut.
- Izuzetni prekidi igre su dozvoljeni u slučaju povrede igrača.

PRAVILA IGRE

nesportsko ponašanje

- Igrači moraju da prihvate odluke sudije u sportskom maniru.
- U slučaju blažeg oblika nesportskog ponašanja sudija daje verbalnu opomenu, a u slučaju ponovljenog ponašanja i žuti karton.
- U slučaju ozbiljnijeg ili ponovljenog nesportskog ponašanja sudija ima na raspolaganju:
 - kaznu (crveni karton) praćena je poenom za protivnika
 - iskljućenje praćeno je iskljućenjem igrača do kraja seta, čime ekipa gubi taj set
 - diskvalifikacija praćena je iskljućenjem igrača do kraja meća, čime ekipa gubi meć.

ISPITNA PITANJA

Pitanje 1:

Da li su linije sastavni deo terena ili aut zone u odbojci na pesku?

Odgovor:

Linije su sastavni deo terena u odbojci na pesku.

Pitanje 2:

Gde se meri visina mreže u odbojci na pesku?

Odgovor:

Visina mreže se meri na sredini terena.

Pitanje 3:

Da li je igračima dozvoljeno da komuniciraju sa sudijom u toku meča?

Odgovor:

Dozvoljeno je kapitenu ekipe da se obrati sudiji sa pitanjem vezano za razjašnjenje pravila, ili da zatraži tajm-aut.

ISPITNA PITANJA

Pitanje 4:

Da li je igraču dozvoljeno da načini dva uzastopna kontakta sa loptom?

Odgovor:

Dozvoljeno je nakon akcije blokiranja istom igraču da dodirne loptu još jednom.

Pitanje 5:

Kada se sudi da je lopta u autu (navesti najmanje dve situacije)?

Mogući odgovori:

- padne na tlo u potpunosti van okvira terena
- dotakne objekat van terena ili osobu koja nije jedan od igrača
- dodirne antenu, sajlu van mreže, stub ili samu mrežu izvan okvira bočnih linija i antena
- pređe vertikalnu ravan mreže delimično ili u potpunosti van okvira antena za vreme izvođenja servisa ili trećeg odigravanja ekipe
- pređe u potpunosti ispod mreže.

Pitanje 6:

Koji deo konstrukcije koja drži mrežu igrača smeju da dodirnu, a da ne bude dosuđen poen za protivnika?

Odgovor:

Igrači smeju da dodirnu stub, kanape ili bilo koji drugi objekat osim mreže ograničene antenama, ukoliko tom akcijom ne ometaju igru protivnika.

Predmet: Odbojka na pesku

Predavanje:

PRAVILA IGRE U ODBOJCI NA PESKU

HVALA NA PAŽNJI

