

## SADRŽAJ

I UVOD.....	2
II POTREBA ZA REKREACIJOM DECE UZRASTA OD 7-14 GOD.....	3
III VREME I MESTO ODRŽAVANJA KAMPA.....	5
III-1 PRIMORSKO.....	5
III-2 HOTELSKI KOMPLEKS ČERNOMOREC.....	7
IV PROGRAM KAMPA.....	10
IV-1 DNEVNI PROGRAM RADA.....	11
IV-2 OPIS AKTIVNOSTI.....	12
IV-3 PROGRAM PO DANIMA.....	21
V DOSADAŠNJA ISKUSTVA.....	25
VI PREDLOZI ZA UNAPREĐENJE.....	28
VI-1 PROSTOR.....	28
VI-2 OPREMA.....	31
VI-3 PROGRAM.....	31
VII ZAKLJUČAK.....	33
PRILOG 1 OSMEH.....	34
PRILOG 2 DIPLOMA.....	35
VIII LITERATURA.....	36

## I UVOD

U poslednje četiri decenije turizam dobija masovni karakter, bilo da su u pitanju međunarodna ili domaća turistička kretanja. (Dr S.Unković 2005. Str.3) Pod turizmom se podrazumeva putovanje radi zabave, zadovoljstva, druženja, razgledanja zanimljivih krajeva, lečenja.... Jedan vid međunarodnog turizma odvija se i u dečijem folklornom kampu na Bugarskom primorju. Sport i rekreacija čine izvanredan spoj sa turizmom sa kojim smo svi povezani od najranijeg doba.

Kamp koji je glavna tema ovog rada, održava se za vreme letnjeg raspusta pa spada u domen rekreacije učenika (dece). Karakteristika dece koja dolaze i prolaze kroz ovaj kamp, pored toga što su mladi, veseli i željni druženja, je da su članovi kulturno umetničkih društava širom Srbije i zemalja bivše SFRJ.

Kamp je osnovan 2004. godine u malom gradu na obali Crnog mora pod nazivom Primorsko i smešten je u hotelskom kompleksu "Černomorec". Osnivači kampa su Jelena i Vladan Tešanović menadžeri folklornih ansamblova. Za rad, organizaciju i realizaciju svih programa zadužen je tim animatora koji čine studenti fakulteta sporta i fizičkog vaspitanja, studenti više trenerske škole odseka rekreacija i ljudi iz sveta folkloru. U kampu su redovni i studenti više trenerske škole koji dolaze na praksu, sa kojima razmenjujemo iskustva iz dosadašnjeg rada.

Član sam animatorskog tima od juna 2005 godine. Iskustvo koje sam stekla radeći u kampu mi je bilo od velike pomoći za moju stručnu afirmaciju i dalje napredovanje u radu.

Ovaj diplomski rad treba da predstavi šta je u kampu urađeno do sada, da proizvede neke nove, bolje i korisnije predloge za bolju organizaciju, uspešnost i saradnju u kampu i da deca koja dolaze i odlaze iz kampa ponesu još više lepих utisaka, druženja, dobre zabave i osmeha na licu jer je to nama najveća nagrada.

## II POTREBA ZA REKREACIJOM DECE OD 7-14 GODINA

Na početku trebamo da definišemo sam pojam rekreacije, "Naziv je nastao od latinske reči *recreare*, što doslovno znači ponovno stvaranje, a u širem smislu odnosi se na oporavak, osveženje, očuvanje zdravlja, odmor, zabavu, relaksaciju ljudi" (Pedagoški rečnik 1989. tom 2. Str. 306. Autor Živanović Ž.) Kao bitan ogranak rekreacije je animacija. "Reč animation ima latinske korene Animus znači duša, duh, osećanja." (Mitić D. 2001. str. 279). Animacijom podstičemo decu da aktivno provedu vreme sa nama u sportu, igri i zabavi. Deca ovog uzrasta prolaze kroz niz specifičnih i osetljivih faza psihofizičkog razvoja pa zato svaki neposredan kontakt i rad sa njima zahteva poznavanje osnovnih principa razvoja u celini imetodskih postupaka koji se koriste u radu sa njima. Najosetljiviji periodi razvoja deteta jesu detetov polazak u školu, peroid puberteta i period adolescencije. "Rekreacija je biološki neophodna i predstavlja veoma povoljnu mogućnost za obnavljanje snage. Velike su njene fiziološke, pedagoške, psihološke i sociološke vrednosti. Rekreacija ima funkciju prevencije i kompenzacije prema štetnim spoljnim uticajima." (Pedagoški rečnik 1989. tom 2. Str. 306 Živanović Ž.)

Pored svih promena koje im nosi pubertet oni imaju obavezu boravka u školi, rešavanje domaćih zadataka, čitanje lektire i pripreme za pismene zadatke i usmeno ispitivanje od čega im zavise ocene u školi, koje su pokazatelji njihovog znanja i koje su bitne za njihov nastavak školovanja.

Svaki period odrastanja je specifičan i karakterističan za sebe. Važna je i činjenica da su ovi periodi karakteristični i prema kriterijumu pola (devojčice ranije sazrevaju u odnosu na dečake) što je od izuzetne važnosti pri planiranju programa u kampu iz razloga što su grupe uvek mešovite po polu i heterogene po sposobnostima i interesovanjima dece.

Socijalno okruženje ima veliki uticaj na njihovo ponašanje, sistemi vrednosti su različiti i svako od njih drugačije doživi i preživi ovaj period, posebno su ugrožena deca koja nemaju zdravu porodičnu situaciju.

Sam program kampa je upravo prilagođen primarnim potrebama dece ovog uzrasta. Osnovni cilj jeste zadovoljiti njihovu potrebu za kretanjem što je glavni preduslov dobrog razvoja lokomotornog aparata. Vreme održavanja kampa je pogodno za izlaganje i uticaj prirodnih agenasa SUNCE-VODA-VAZDUH koji svojim dejstvom pospešuju rast, razvoj i život pojedinca. (Mitić D. 2001. Str.31)

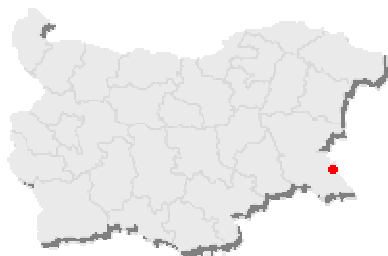
Program kampa je u potpunosti isplaniran i prilagođen deci ovog uzrasta, razlika od sedam godina za ovaj uzrast je prevelika (u razmišljanju, sazrevanju, motoričkim sposobnostima) pa mi često u toku programa imamo određene igre i dešavanja za decu od 1-4 razreda i od 5-8 razreda, mada se našim igrama često pridruže i oni malo stariji .

### III VREME i MESTO ODRŽAVANJA KAMPA

Kamp se održava u letnjim mesecima kada su deca ovog uzrasta na redovnim školskim raspustima. Kamp počinje sa radom zadnje nedelje juna traje ceo jul i završava se prve nedelje avgusta, u zavisnosti od broja grupa (br.dece) koje ga posećuju. Svaka grupa se zadržava u kampu po 7 dana, pa je organizacija i rad animatora baziran na sedmodnevnom planu i programu, koji se iz godine u godinu proširuje i unapređuje za još bolji i organizovaniji rad uvek raspoloženi animatora.

#### III-1 PRIMORSKO

Sl.01.karta Bugarske(crvena tačka-Primorsko)



Primorsko je malo mesto koje se nalazi na 50km od Burgasa na jugu crnomorske bugarske obale (slika 01.). Ima oko 3 000 stanovnika i smešteno je na malom poluostrvu koje svojom arhitekturom i atmosferom podseća na Jadran. Deluje



Sl.02.Primorsko-marina



Sl. 03. Južna plaža

dosta izolovano kao da je izdvojeno od ostatka sveta, sastoji se od poprečnih ulica sa prodavnicama u kojima se mogu naći jeftini bugarski i strani proizvodi. Poprečne ulice vode do glavne ulice u kojoj se nalaze kafići, diskoteke i restorani. U samom centru se nalaze pošta, bolnica, škola, taxi stanica...

Od turističkih atrakcija ima mnogo restorana, kafića, otvorenih i zatvorenih diskoteka, luna park, tramboline... i razne druge ponude koje su uvek na raspolaganju turistima. Nešto novo što je otvoreno krajem leta 2006. je Aqua park koji nije baš tako prostran ali u potpunosti opravdava očekivanja turista Primorskog.

Primorsko je podeljeno na južni i severni deo, tako da ima i dve velike peskovite plaže u dužini od oko 2 km, južna plaža (slika .03 na kojoj borave naše grupe) se zove "Đavolska plaža" iz razloga jer se do nje dolazi tako što se mora preći Đavolska rečica a nazivaju je đavolska jer se dobija utisak da reka teče u suprotnom smeru i zbog talasa koji su stalno prisutni i koji mogu vrlo lako prevariti turiste. Severna plaža se zove "Stampolo plaža".

Dobra strana južne plaže za nas je što je obala plaže ravna i plitka i postepeno se povećava dubina, voda i dno su jako čisti sa sitnim šljunkom i zlatastim peskom, jedini problem mogu ponekad biti meduze koje talasi nanesu ali one skoro da ne žare, jedino pomisao na njih uliva mali strah. Plaža "Stampolo" se razlikuje po tome što je obala oštija i veća je dubina mora, malo je prljavija i više je posećenija, jer se u tom delu Primorskog nalazi veći broj hotela i privatnog smeštaja.

Klima je umereno subtropska sa prosečnom temperaturom od 27 C , dok je u toku leta najviša temperatura 32-33, nikada nije puno vruće zbog vetra koji je stalno prisutan .Temeratura mora je u toku leta oko 25-26 C tako da je savršena za sve vidove rekreacije. ([www.nadlanu.com](http://www.nadlanu.com), [www.argus.co.yu](http://www.argus.co.yu) )

### III-2 HOTELSKI KOMPLEKS ČERNOMOREC



Sl.04.C blok

Hotelski kompleks "Černomorec" po kome smo i dali ime našem kampu sastoji se od 3 objekta-A blok, B blok i C blok (slika .04) i organizovan je kao omladinsko-dečije odmaralište. Naši gosti su u smešteni u poslednjem C-bloku što nam omogućava bolju saradnju i organizaciju sa njima. Sobe su dvokrevetne i trokrevetne svaka sa kupatilom, u jednom bloku ih ima oko 100 od kojih je 50-60% popunjeno našim gostima, tj. svake nedelje kroz naš kamp prođe između 150-200 mališana. U sklopu C bloka nalazi se velika pokrivena i zastakljena prostorija u kojoj se održavaju popodnevene igrice (kontakt klub) gde se deca u periodu najjačeg sunca mogu "sakriti" i zabaviti sa svojim animatorima uz razne igrice. Tu se nalazi i sto za stoni tenis koji je dostupan 24h za one koji žele da nauče još ponešto i koji žele dodatnu rekreaciju u slobodno vreme. U istoj prostoriji održava se i večernji program.

Odmaralište je ukupne površine oko 2 hektara, ali uključujući sve objekte i terene iskorišćena je jedva trećina ukupne površine odmarališta. Celo odmaralište je ograđeno ogradom visine 1.5 metar tako da je bezbedno za decu koja imaju prostora za igru bez razmišljanja. Ispred samog C bloka nalazi se fudbalski teren, a malo ispod njega je imali parkić sa ljuljaškama, klackalicama, vrteškama...koja su pogodna za decu mlađeg uzrasta kao i za razne poligone, igrice i takmičenja malo starije dece motorički i fizički spremnije. Između A i B bloka nalazi se teren za odbojku na pesku (slika .05) koji je takođe dostupan svim našim gostima i na kome mi organizujemo turnire u odbojci (skica odmarališta se nalazi na 29 str.).



Sl.05.teren za odbojku



Sl.06.kuhinja i trpezarija

U sklopu hotela kao poseban (glavni) objekat nalazi se trpezarija (slika 06.) sa velikom terasom u kojoj se obavlja ishrana na bazi švedskog stola gde deca imaju sva tri obroka u toku dana koja su im potrebna zbog povećanih fizičkih napora na koje baš i nisu navikla.

Sa terase restorana pruža se pogled na najatraktivniji i verovatno najzanimljiviji deo odmarališta a to je otvoreni šank sa dva bazena. Jedan je za



Sl. 07. Veliki bazen

malu decu i neplivače okruglog je oblika, dubine 0.7m. Sadrži i tobogan koji je jako zanimljiv deci mlađeg uzrasta mada, ni oni malo stariji ne propuštaju priliku da se koji put spuste. Drugi bazen (slika 07.) je veći, elipsoidnog je oblika, dubine 1,70m, dužine oko 15 metara. Oko njega su postavljene ležaljke tako da imate odmor i uživanje



u svakom trenutku, za to se brinu i radnici kafića kao i spasilac.

Na ovom bazenu za naše male goste često se odigravaju igre bez granica i ostale aktivnosti koje je moguće realizovati na bazenu. Bazen se koristi i u slučaju lošeg vremena kada su na moru veliki talasi pa je voda hladna i jako je teško kontrolisati toliki broj dece.

U glavnom objektu na ulazu kampa nalazi se recepcija, a sa druge strane nalazi se i internet cafe koji je na raspolaganju svim posetiocima kampa. Gosti hotela su uglavnom bugarske, ruske i poljske nacionalnosti, sa kojima deca i mi imamo lepu saradnju i koje uključujemo u naše programe, time naša deca upoznaju nove kulture i nose lepa poznanstva koja će pamtili možda do kraja života.

## IV PROGRAM KAMPA

Plan i program kampa se menjao i usavršavao iz godine u godinu dok nismo došli do programa koji je funkcionalan u svakom trenutku organizovan i može da trpi sve promene koje nastanu, prilagođen je rekvizitima i po uslovima koje imamo u kampu i na plaži. Sastoji se od aktivnosti na plaži, kontakt kluba i večernjeg programa, koji su prilagođeni dužini boravka jedne grupe (7 dana). Plan i program za svaki dan okačeni su na vidnom nestu tj. na oglasnoj tabli (slika .08) gde se naši gosti mogu svakodnevno informisati o dešavanjima za taj dan.



Sl.08.oglasna tabla

DANI	AKTIVNOSTI
1 DAN	DOLAZAK I SMESTAJ PO SOBAMA, POPODNE ODLAZAK NA PLAŽU, VEČERNJI PROGRAM.
2 DAN	ODLAZAK NA PLAŽU 1, KONTAKT KLUB, PLAŽA 2, VEČERNJI PROGRAM.
3 DAN	ODLAZAK NA PLAŽU 1, KONTAKT KLUB, PLAŽA 2, VEČERNJI PROGRAM.
4 DAN	ODLAZAK NA PLAŽU 1, KONTAKT KLUB, PRIPREME ZA KONCERT, KONCERT.
5 DAN	ODLAZAK NA PLAŽU 1, KONTAKT KLUB, PLAŽA 2, VEČERNJI PROGRAM.
6 DAN	ODLAZAK NA PLAŽU 1, KONTAKT KLUB, PLAŽA 2, VEČERNJI PROGRAM.
7DAN	ODLAZAK NA PLAŽU 1, KONTAKT KLUB, PLAŽA 2, VEČ.PROGRAM-DODELA DIPLOMA.
8 DAN	POVRATAK KUĆI

Tabela 01. Sedmodnevni plan rada

## IV-1 DNEVNI PROGRAM RADA

08:00 - 08:30h	POZDRAV SUNCU(jutarnje vežbanje)
08:30 - 09:00h	DORUČAK
09:00 - 12:00h	PLAŽA 1
12.15 - 13:15h	RUČAK
13:30 - 14:30h	KONTAKT KLUB
14:30 - 15:30h	ODMOR
15:30 - 18:30h	PLAŽA 2
18:45 - 19:45h	VEČERA
20:00 - 21:30h	VEČERNJI PROGRAM
21:30 - 23:00h	DISKOTEKA
23:15h	<i>laku noć!!!</i>



Sl.09.dnevni program rada

Na oglasnoj tabli na vratima restorana stoji DNEVNI PROGRAM RADA (slika 09.), dok na oglasnoj tabli C bloka stoje precizno određena obaveštenja za igrice u kontakt klubu iza dešavanja večernjeg programa koji se održavaju tog dana, tako da se deca mogu na vreme organizovati.

Svaki animator je zadužen da bude domaćin nekoj grupi, ako grupa želi da radi neke druge aktivnosti u toku dana on je tu da im obezbedi sve uslove i dobru zabavu, tj. neke grupe umesto odlaska na plažu žele da idu na bazen, tada se na bazenu odigravaju igrice, škola plivanja, igre bez granica... Četvrti dan deca imaju koncert u centru grada gde igraju za turiste Primorskog. Rukovodioci (koreografi) grupa u dogovoru sa animatorom organizuju nekoliko proba (treninga) na terasi restorana ili u holu C bloka. Probe vode rukovodioci kulturno umetničkih društava, neposredno pred sam koncert i nekoliko dana pre koncerta. Posle koncerta ne organizuju probe, animator nema obavezu da prisustvuje probama ali je dužan da obezbedi ozvučenje ako je potrebno.

Naše grupe vodimo na južnu plažu (između 5 i 6 spasilačke kule), u vodi su postavljene bove do kojih sme da se pliva, i imamo odličnu saradnju sa spasiocima na plaži , tako da je bezbednost naše dece na zavidnom nivou. Od 2006. godine sam kompleks Černomorec je dobio svoje animatore za goste hotela koje do tad nije imao, često se desi da u saradnji sa njima organizujemo neke igrice na plaži i u kampu gde se naša deca druže sa decom druge nacionalnosti (Poljaci, Rusi, Bugari...).

## IV-2 OPIS AKTIVNOSTI

### ŠKOLA PLIVANJA

Škola plivanja se organizuje samo pre podne. Ovo doba dana je najpogodnije za školu plivanja jer su deca odmorna i stepen njihove pažnje i koncentracije je najveći, tako da najlakše i najbrže usvajaju nove tehnike. Svi učestvuju bez obzira na prethodno znanje plivanja. Na početku radimo proveru znanja plivanja i po tome ih delimo u grupe, na poluplivače i neplivače. zatim se radi privikavanje na vodu, razne igrice u vodi hodanje, trčanje, prskanje, lovilice, zmijice, gnjuranje, razni zaroni i kolutovi ...Kada se opuste i naviknu na vodu počinje obuka kraul tehnike plivanja, zatim prsne i leđne tehnike. Plivači i poluplivači rade vežbe za grudni i leđni kraul i prsnu tehniku. Šesti dan se održavaju takmičenja plivanja i ronjenja. Naši dosadašnja iskustva nam pokazuju da nam je 90% neplivača proplivalo i oslobodilo straha od vode, a oni koji su već znali da plivaju su izuzetno napredovali i usavršili svoju tehniku.

## IGRE NA VODI

Igre na vodi se održavaju posle škole plivanja. Igre se mogu odvijati na bazenu u plitkoj vodi ili u dubokoj vodi u zavisnosti od vrste igre i uslova koji su nam potrebni za realizaciju. Ne bi trebale da budu previše naporne jer im je škola plivanja oduzela dosta energije.



Sl.10.igre na vodi-štafeta-LOPTA PUTUJE

“**fudbal**” igra sa loptom, podele se dve ekipe , mešano muško-ženska , igra se u plitkoj vodi, cilj je dati gol drugoj ekipi, igra se na određeno vreme ili ko pre da gol.

“**odbojka**” igra sa loptom u vodi do struka ili ako su starija deca može i dublje, igra se u krug ko duže uspe da održi loptu u igri, može se takmičiti nekoliko ekipa paralelno.

“**vaterpolo koš**” za igru je potrebna jedna lopta, 2 obruča, podele se dve ekipe koje igraju po vaterpolo pravilima, loptu treba ubaciti u obruč koji drži jedan od igrača da ga voda ne bi odnela. Pobednik je onaj koji da više koševa.



“**štafetne igrice** “ u vodi, podele se ekipe koje se postavljaju u kolone, na određen znak animatora štafeta počinje i završava se ko prvi stigne-štafete mogu biti trčanje kroz vodu, osmice, provlačenje kroz noge, plivačke....

Sl.11.štafeta

“**borba jahača**” koji sede na ramenima partnera. Cilj igre je oboriti protivnika i ostati na ramenima partnera.

“**u skoku**” igra slična odbojci, svi obrazuju krug i dobacuju se tako što u trenutku kada dobijaju loptu moraju je odmah u skoku i dodati nekom drugom.

“**gume u vodi**” razne igre izadaci sa gumama u vodi i na pesku. U vodi održavanje ravnoteže, koliko ljudi može u isto vreme da stoji na gumi, ronjenja kroz gumu, uživanje na talasima. Na plaži, protrčavanje kroz gumu koja je u pokretu, štafetne igre. Takođe, gume su primenljive i na bazenu u raznim igrama.

“**između jedne ili dve vatre**” učesnici podeljeni u dve grupe svako ima svog kapitena i koji počinje da gađa loptom protivnike, cilj je prvi pogoditi sve protivnike.

“**frizbi**” dodavanja u vodi ko uspe više puta uspešno da doda u svojoj ekipi je pobednik.

“**aquabic**” vežbanje u vodi ima razne prednosti od vežbanja na suvom. Održavanjem tela u vodi harmonično opterećujemo organizam, aktivna je skoro celokupna muskulatura gornjih i donjih ekstremiteta, trupa i karličnog pojasa, što utiče na proporcionalni razvoj i dobro držanje tela.( Ahmetović, Matković, 1995. God).Ovaj vid vežbanja izvodimo svakodnevno sa decom pri prvom ulasku u vodu, radi zagrevanja i navikavanja na vodu.

**IGRE BEZ GRANICA** su zaživele pod tim nazivom 70-ih godina. U tim igrama pobeđuju veštiji, spretniji, okretniji i sa više sportske sreće u tom trenutku. Nadmeću se dve ili više ekipa koje se odmeravaju u pojedinim igrama. Ekipa je definisana sledećim elementima: broj igrača, naziv ekipe, kapiten i joker.U igrama učestvuju pojedinci, par, grupa ili kompletna ekipa koja komunicira preko kapitena. Kod prve igre se vrši žrebanje startnih pozicija a kod ostalih igara prvo nastupa najbolje plasirana ekipa. Ekipa može pre početka igre uložiti jokera i udvostručiti bodove u toj igri ako pobedi. Mora postojati žiri i sudije koje se brinu

o ispravnosti realizacije igara. Uloga sudije je da potvrdi ispravnost realizacije, objavi postignuto vreme i kaznene poene ako ih ima.

Mi organizujemo igre bez granica na bazenu i one se sastoje od sledećih igara.

**“štafeta sa čašom”** takmičar nosi napunjenu čašu koju treba da prenese na drugi kraj bazena isipa što više tečnosti u flašu. Kraj igre je kada to isto uradi cela ekipa, bodove dobija ekipa koja je sipala više vode u flašu+dodatne bodove dobija ako ista ekipa i stigne prva.



Sl.12. trka gumama

**“trka gumama”** takmičara sa ivice ekipa stavlja da sedne u veliku gumu, pokretima ruku i nogu koji treba što pre da stigne na drugi kraj bazena.

**“harpuniranje balona”** baloni se nalaze u vodi vezani za obruč usidreni, na vrh štapu stavi se ekser ili igla, štapovi su vezani kanapom da se mogu lakše vratiti. Iz tri pokušaja treba probušiti što više balona.

**“traženje balona”** ekipa bira svog predstavnika kome se vezuju oči i koji za tri minuta po navođenju ekipe treba da sakupi što veći broj balona koji se nalaze po celom bazenu.

**“zamena odeće”** štafetna trka u kojoj igrači menjaju majice u vodi pri svakoj plivačkoj izmeni.

**“konobar u bazenu”** članu ekipe koji je na drugoj strani bazena treba odneti piće plivajući sa tacnom u kojoj se nosi čaša, flaša, peškir, krema, naočare, novine....pobednik je ekipa koja sve odnese za što kraće vreme.

**“traženje flaša”** U bazen se polože na dno providne flaše pune tečnosti, cilj je pokupiti sve flaše za što kraće vreme.

## IGRE NA PESKU

Igre na pesku se održavaju na obali ili na improvizovanom terenu za mali fudbal koji napravimo na plaži. Obično se odigravaju u pauzama između ulazaka u vodu tj. dok se sunčaju i odmaraju. Važno je voditi računa o intenzitetu igara, odnosno pravila i zadatke u igri prilagoditi mogućnostima grupe.

“**odbojka na pesku**”, može sa igrati sa mrežom ili bez mreže, ekipe izmešane muško-ženska, mogu se ubaciti i dve ili tri lopte.

“**fudbal**” potrebno je odrediti teren koji zavisi od uslova i nekoliko peškira za određivanje golova igra se po pravilima fudbala, ekipe mešane, cilj je postići pogodak.

“**košarka**” na plaži, cilj je ubaciti lopticu u plastičnu kantu, sa određenje razdaljine.

“**nadvlačenje konopca**” (slika 13.) potreban je dugačak jak konopac, organizuju se dve ekipe slične po kilaži. Stavi se marker na sredinu, cilj je nadvući protivnika. Vuče se oko jedan minut. Vrlo atraktivna igra za sve uzraste.



Sl.13. nadvlačenje konopca

“**trke u džakovima**” drže se džakovi u visini do struka, obrazuju se dve kolone, trči se do određenih mesta i nazad.

“**štafetne trke**” obrazuju se dve ili više kolona u zavisnosti od učesnika, trčanja napred-nazad, sa strane, puzanje, grčka kolica, nošenja na leđima....ko stigne staje na kraju reda, pobednik je ko prvi izmeni sve učesnike.



“**preskakanje konopca**” potreban je jedan dugačak konopac, dva učesnika ( animatora) okreću konopac učesnici preskaču, pobednik je onaj ko najviše puta preskoči-može se preskakati u parovima, trojkama, četvorkama.

“**kule od peska**” takmičenja u pravljenju kula ili raznih oblika od mokrog peska, žiri odabran na plaži ocenjuje, kreativnost i angažovanost, kule se mogu praviti pojedinačno ili u grupama. (slika 14.)



Sl.14. kule od peska

“**nabacivanje kolutova**” na štap koji je zaboden u pesak, udaljen nekoliko metara u zavisnosti od uzrasta , treba nabaciti što više kolutova.

“**zatrpavanje u pesak**” otkopava se rupa u pesku da može stati učesnik koji se zatrpava, oko glave se stavlja peškir da pesak ne pada na lice, u ustima drži nekoliko slamki, kada ga celog zatrpaju vade se slamke pa koliko izdrži.

“**skokijada**” igra se po sistemu “Gde ja stadoh ti produži”, skok u dalj iz mesta, svaki sledeći takmičar dolazi prstima do peta predhodnog skoka. Svaka ekipa ima svog sudiju koji zastavicom obeležava mesto doskoka, pobednik je ona ekipa koja ima najveću dužinu skokova.

## KONTAKT KLUB

Kontakt klub predstavlja jedan oblik aktivnog odmora, on se organizuje u hladovini ili zatvorenoj prostoriji i u njemu organizujemo različite igre i druženja koja ne zahtevaju previše energije i fizičke aktivnosti u trajanju od jednog sata posle ručka.



“**pločice**” na velikom papiru nacrtana je meta kao za pikado, igra se pojedinačno ili u paru, svaki takmičar (ili grupa) ima po 5 pločica promera oko 10cm koje se nabacuju na metu, cilj igre je skupiti što više bodova, tj. nabacivati pločice što bliže centru kruga. (slika 15.)

Sl.15. Pločice

“**nabacivanje kolutova**” takmičari podeljeni u 2 ekipe, stoje u kolonama. Ispred njih se nalaze palice fiksirane na postoljima, raspoređene na različitim pozicijama i imaju različite vrednosti (broj poena). Svaki takmičar ima 3 pokušaja, 3 koluta koja treba da nabaci na palicu. Kreće takmičar sa početka kolone, pa sledeći i tako redom. Pobednik je ekipa koja po završetku igre (kada se izređaju svi takmičari i saberu svi nabačeni kolutovi i poeni koji se za njih dobijaju) ima više osvojenih poena.

“**pantomima**” pokretima tela, ruku, nogu, mimikom treba objasniti naslov filma svojim saigračima. Film izvlači neko od učesnika ekipe i ima tri minuta za objašnjenje.

“**tajanstvena ličnost**” treba pogoditi ime ličnosti, jedna ekipa pita dok ima pozitivan odgovor, zatim pita druga ekipa. Onaj ko zadaje ličnost odgovara samo sa da ili ne.

“**pikado**” može se igrati pojedinačno, u paru ili grupno, gađa se sa rastojanja od 2-3 m u zavisnosti od uzrasta, centar se postavlja u zavisnosti od uzrasta i visine učesnika. Dobijaju se po tri stilete ako se igra u paru. Pobjednik je onaj ko sakupi najviše bodova.

“**kladim se**” na unapred određenim listama učesnici tipuju da li su moguće neke stvari: Svaki zadatak se objasni, papirići se potpišu i predaju blagajniku. Zatim se pristupa realizaciji zadataka. Pobjednik odnosi nagradu.

Mogući zadaci:

- da li 5 od 15 ljudi može da skine gumicu sa lica na vrat za 30 sec.
- da li 5 od 15 ljudi može da ponovi 5 zadatah pokreta
- da li 4 od 15 ljudi može da održi 4 balona u vazduhu 10sec
- da li 8 od 15 ljudi može da vrti vijaču 20 puta
- da li mogu da otpevaju različite pesme na 10 jezika
- da li 5 od 20 ljudi može da izgovori neku reč iz prvog puta( otorinolaringolog, škafiškafnjak...)

“**čoveče vežbaj ne ljuti se!**” može da se igra pojedinačno, u parovima ili ekipno. Bacaju se kocke, na svakom polju čeka određen zadatak koji treba ispuniti( Otpevaj nešto, uradi par čučnjeva, imitiraj zemljotres pola minuta, uradi kolut napred-nazad, skoči u dalj na sve četiri strane sveta...) Pobjednik je ona ekipa koja prva stigne na cilj.

### VEČERNJI PROGRAM

Večernji program predstavlja organizovano druženje gde se uz razne igrice, muziku i ples deca opuštaju od napornog dana koji je ostao iza njih, program traje oko tri sata, od kojih je poslednji sat rezervisan za diskoteku. Program se održava na terasi restorana ili u zatvorenom delu C bloka. Sadržaji programa su raznovrsni i oni mogu biti:

“rat polova”-“dečaci protiv devojčica”-podele se dve ekipe jednu sačinjavaju



dečaci drugu devojčice koji se takmiče jedni protiv drugih u raznim igricama. Npr. ping-pong čvrga-cilj igre je skinuti čvrgom lopticu sa vrha flaše u pokretu sa zatvorenim jednim okom. Ping-pong čaša-prvi u koloni drži duboku čašu i čeka da bacač baci lopticu od pod dok on pokušava da je uhvati u čašu.

Sl. 16. Ping-pong čvrga

Limbo dance. Muzički kviz-takmičenje ko zna da otpeva više pesama na stranim jezicima. Čudesni stolnjak-cilj igre je da što više ljudi stane na stolnjak i da se tako održi bar 10 sec.

“happy night”-veče raznih igrica .....

Prenošenje loptica-za igricu su potrebne 2 ping-pong loptice i dve ili četiri kašike. Ekipe sa poređaju u dve kolone, cilj igre je što pre preneti lopticu u kašiki do određene razdaljine i dati je sledecem u koloni. Pobednik je ona ekipa koja prva završi. Igra se može otežati ako se takmčarima daju po dve kašike. (slika 18.)

Štafeta sa flašom-Plastična flaša kreće sa početka kolone prvi u koloni je stavlja između nogu predaje je sledećem bez pomoći ruku. Pobednik je ona ekipa koja pre završi.

Olovka na kanapu-Na kanapu dužine dužine jedan metar koji stoji na vratu takmičara zavezana je olovka, prvi u koloni trči( hoda) do određenog mesta gde je postavljena flaša i bez pomoći ruku treba da stavi olovku u flašu, kad završi predaje kanap sa olovkom i vraća se na kraj kolone. (slika 19.)

Štafeta sa šibicama-bez pomoći ruku treba preneti omot od šibice sa nosa na nos ako šibica padne vraća se na nos predhodnog. (slika 17.)

Čaša putuje-plastična časa kreće sa početka kolone tako što je prvi takmičar drži ustima dok drugi treba da je preuzme i prosledi sledećem, tako do kraja kolone i nazad.

**Papir usisivač-** papir kreće sa početka kolone treba ga ustima usisati i predati sledećem “usisivaču” papir ide do kraja kolone i vraća se nazad.



Sl.17.Štafeta sa šibicama



Sl.18. Prenošenje loptica



Sl.19.Olovka na kanapu

**PATS**-playback and talent show-prikazivanje imitacija, recitacija, ples, muzika,pevanje, gluma, skeč.....svako prikazuje ono u čemu misli da je najbolji. Predstavljanje može biti pojedinačno ili u parovima, a često se dešava da se i cela grupa predstavi nekim interesantnim skečom ili koreografijom.

**MASKENBAL** i **ŠIZ FRIZ**-takmičenje u maskama i što luđim frizurama, žiri je neko od animatora, doktora, vođa grupa.....

**HAPPENING**-završno veče, dodela diploma koje se dobijaju kao nagrade za učestvovanje u programima i uspešne rezultate, sumiranje utisaka predhodnih dana. Neke nove igre: muzičke kape, muzičke stolice, južno voće putuje.....

### IV-3 PROGRAM PO DANIMA

Potreba za ovako koncipiranim programom je u direktnoj vezi sa delom dana kada se određena aktivnost organizuje. U skladu sa tim prva aktivnost koja se svakog jutra organizuje je jutarnje vežbanje, kako bi pripremili organizam za dan koji je pred nama. Posle doručka se odlazi na plažu gde je glavna tema prepodnevnih aktivnosti škola plivanja. Ovo doba dana je najpogodnije za školu plivanja jer su deca odmorna i stepen njihove pažnje i koncentracije je najveći,

tako da najlakše i najbrže usvajaju nove tehnike. Posle škole plivanja organizuje se neka društvena igra u vodi ili na pesku i po pravilu, ove igre troše dosta njihove energije.

Posle ručka organizuje se kontakt klub i on predstavlja neki oblik aktivnog odmora, on se organizuje u hladovini ili zatvorenoj prostoriji i u njemu organizujemo različite igre i druženja koja ne zahtevaju previše energije i fizičke aktivnosti. Posle kontakt kluba ide sat vremena odmora za sve jer je tada napolju najveća temperatura i stepen zračenja sunca najveći i najopasniji.

Na popodnevnoj plaži ostavlja se prostor za brčkanje, sunčanje, a u poslednjih sat vremena se organizuju razne igre na pesku, jer tada jačina sunca polako počinje da opada i spoljašnja temperatura se smanjuje i stvaraju se uslovi da se oni opet izlože nekoj fizičkoj aktivnosti.

Posle večere se održava večernji program u različitim oblicima, gde uz prisustvo muzike, plesa i raznih igrica komuniciraju sa nama imeđusobno.

Dan kada se održava koncert intenzitet rada se smanjuje i popodne se ne ide na plažu, već se svi pripremaju za koncert. Program se smanjuje iz razloga što im koncert isama priprema za koncert oduzima dosta energija. Prvo zbog toga što je naporno igrati u nošnji na visokoj temperaturi, drugo što ti nastupi za njih predstavljaju emocionalno uzbuđenje što takođe dodatno crpi njihovu energiju.

## 1 DAN

-Dolazak grupa, smeštanje u sobe, upoznavanje sa sredinom (odlazak u šetnju, obilazak plaže i ostalih zanimljivosti Primorskog)

-Večernji program-upoznavanje sa animatorima i sa programom za narednih 6 dana.

## 2 DAN

-Pozdrav suncu – vežbe oblikovanja u mestu.

-Plaža 1 – provera znanja plivanja, podela u grupe, odbojka, fudbal.

-Kontakt klub - PLOČICE

-Plaža 2 – slobodno kupanje (brčkanje, provlačenja kroz noge, gnjuranje, ribice, ide maca oko tebe, trčanje kroz vodu-napred-nazad-sa strane...)

-večernji program – DEVOJČICE PROTIV DEČAKA

### 3 DAN

-Pozdrav suncu – vežbe oblikovanja u kretanju (hodanje, trčanje, poskoci, skokovi...)

-Plaža 1 – škola plivanja, odbojka u vodi, vaterpolo koš.

-Kontakt klub – NABACIVANJE KOLUTOVA

-Plaža 2 – igra sa štapom, vrtenje u krug hvat za uši, fudbal.

-Večernji program – HAPPY NIGHT

### 4 DAN

-Pozdrav suncu – vežbe oblikovanja + igrice (hvatalice, šuge, zmijice)

-Plaža1 – škola plivanja, štafetne igre u vodi 3-5 varijanti( lopta, provlačenje, osmice)

-Kontakt klub – PANTOMIMA i TAJANSTVENA LIČNOST

-Plaža 2 – aquabic, kupanje igrice u vodi, zatrpavanje u pesak sa i bez slamke, kule od peska.

-Večernji program – KONCERT

### 5 DAN

-Pozdrav suncu – vežbe oblikovanja sa palicama, obručevima, vijačama.

-Plaža 1 – Škola plivanja (ronjenja), ragbi u vodi, nadvačenje konopca.

-Kontakt klub – PIKADO- turnir.

-Plaža 2 – borba jahača, gume u vodi, odbojka, “u skoku”, štafete sa džakovima.

-Večernji program – PLAYBACK AND TALENT SHOW

### 6 DAN

- Pozdrav suncu – poligon-
- Plaža 1 – takmičenje u plivanju i ronjenju, kupanje.
- Kontakt klub – KLADIM SE
- Plaža 2 –kupanje, preskakanje konopca, gume na vodi.
- Večernji program – MASKENBAL & ŠIZ FRIZ

## 7 DAN

- Pozdrav suncu – deca pokazuju vežbe
- Plaža 1 – plivanje, štafetne igre na pesku (palice, lopte džakovi...)
- Kontakt klub –ČOVEČE VEŽBAJ NE LJUTI SE
- Plaža 2 – kupanje.....
- Večernji program – HAPPENING...DODELA DIPLOMA

## 8 DAN – SMENA- (1 DAN)

### REKVIZITI

Raspolažemo velikim brojem rekvizita- lopte za odbojku, fudbal, vijače, konopac, palice, obručevi, daske za plivanje, reketi za stoni tenis, sitni rekviziti za programe. Pre početka svakog kampa proverava se ispravnost rekvizita, oni se takođe dopunjuju prema mogućnostima i potrebama.



## POPIS REKVIZITA ZA 2006.GOD

Redni br.	Naziv rekvizita	Komada
1.	PALICE	13
2.	KOLUTOVI	2 para
3.	GUME	3
4.	KANAP ZA NADVLAČENJE	1
5.	DASKE ZA PLIVANJE	6
6.	TABLE ZA PIKADO	2
7.	PIKADO STRELICE	16
8.	REKETI ZA BADMINTON	2 para
9.	FRIZBI	7
10.	MIŠIĆI	6 pari
11.	KAPE i MARAME	2+2
12.	DŽAKOVI	6
13.	POSLUŽAVNICI i ČAŠE	2+7
14.	BALONI	3 kese
15.	PUMPE ZA LOPTE i BALONE	2
16.	LOPTE: NA DUVANJE	2
17.	TENISKE	7
18.	PING-PONG	10
19.	SKOČICE	7
20.	BIC-BOL	4
21.	FUDBALSKE	4
22.	KOŠARKAŠKE	1
23.	ODBOJKAŠKE	2
24.	GUMENE	9
25.	KAŠIKE	11
26.	ŠTIPALJKE	55
27.	KUTLAČE	4
28.	SAKSIJE	4
29.	BIČ-BOL REKETI	2 para
30.	VIJAČE	4
31.	KLUPKO KANAPA	4
32.	KUĆNI BIOSKOP	1
33.	MIKROFONI	2
34.	DISKMEN	1
35.	DISKOVI	

## V DOSADAŠNJA ISKUSTVA U KAMPU

Kamp "Černomorec" osnovan je 2004.god od strane menadžera folklornih ansambla Jelene i Vladana Tešanovića, isluži prvenstveno za odmor i rekreaciju dece koja igraju u kulturno umetničkim društvima širom Srbije. Te godine u kampu je radilo nekoliko animatora inače studenata FSFV, broj animatora se iz godine u godinu povećavao kako su se povećavao i broj dece koja dolaze, prve godine u kampu su radili Kovačević David, Marko Čiča, Vukotić Tijana . 2005 godine animatorski tim se povećao i činilo ga je 5 animatora Kovačević David, Dimitrijević Marko, Prebeg Goran, Vukotić Tijana i Marina Đurić kao i studenti koji su dolazili na praksu. 2006 godine takođe dolazi do promene u timu animatora, ostao je isti broj ali sa malo izmenjenim timom, dolaze Jovan Milosavljević i Tomić Nikola, a ostaju Tijana Vukotić, Goran Prebeg, Marko Čiča i Đurić Marina. Smene grupa su na 7 dana kao i do poslednjeg kampa, i tada je napravljen plan rada koji se iz godine u godinu usavršavao. 2005 godine sve mane i nedostaci predhodne godine su ispravljani, promene su se izvršile i 2006 godine, izmenjen je tim animatora a samim tim i neke nove ideje i iskustva su bili upotrebljeni, povećan je broj rekvizita koji je nedostajao predhodne godine, mnogo efikasnije su se rešavali i problemi koji su vezani za neke druge stvari ne toliko bitne za animaciju koliko bitne za celu sliku i utisak grupa koje posećuju kamp, kao što su smeštaj po dolasku i odlasku iz kampa, usluge smeštaja i ishrane u samom odmaralištu, odnos osoblja odmarališta (hotela) prema našim gostima za sve ove stvari 2006. godine zadužen je bio Filip-Fića.

Animatori sa decom provode ceo dan, svaki animator je zadužen za jednu ili dve grupe zavisi od broja dece u grupi i sa njima odlazi na plažu, od njega mogu dobiti sve informacije vezane za program i boravak u kampu. Jutarnju gimnastiku i kontakt klub rade dva animatora svaki dan neko drugi po dogovoru sa ostalima dok igre na plažu i večernji program rade svi animatori.

Svaka grupa ima svog koreografa ili umetničkog rukovodioca koji ih dovode u kamp i koji brinu o njima, oni ne moraju prisustvovati programima animacije ali mi uvek insistiramo da neko od njih uvek bude sa nama, pogotovo kada odlazimo na plažu, zbog povećane bezbednosti i zbog autoriteta koji imaju kod dece.

Dosadašnja iskustva su pokazala pune autobuse osmeha kada deca odlaze iz kampa, čime je posao za svaku sledeću godinu još teži jer treba zadržati sve te osmehe, novim idejama, puno dobrog pozitivnog raspoloženja među animatorima pre svega, jel oni provode sa decom tih sedam dana i oni ispravljaju sve greške koje su vezane za tehničke stvari i rešavaju dosta problema svojim razumevanjem, svakim osmehom i lepom reči koji upute deci.

Pored kampa "Černomorec" u Bugarskoj po sličnom programu rade kampovi u Riminiju- Italija, Kavala u Grčkoj i kamp u Barseloni samo što su te zemlje turistički razvijenije pa mogu da ponude i veći broj turističkih programa na bazi spomenika kulture i istorije i veći broj izgrađenih turističkih atrakcija.

## VI PREDLOZI ZA UNAPREĐENJE

Čitav kompleks hotela Černomorec ima jako veliki potencijal i ima izuzetno dobre uslove za sve vidove rekreacije.

### VI-1 PROSTOR

Hotel se kao što sam već rekla sastoji od tri zgrade koje ispunjavaju sve uslove koje zahteva kategorizacija od dve zvezdice, u okviru hotela nalaze se recepcija, kuhinja, kafić sa bazenima, internet centar. Jedna od boljih strana hotela je to što ima puno slobodnog prostora a loša strana je neiskorišćenost i zapuštenost istog koja privlači najviše pažnje i stiče se loš utisak o celom odmaralištu, tako da su moji glavni predlozi za unapređenje vezani isključivo za uređenje i modernizaciju tog prostora. Tu se nalaze: dečiji parkić, teren za fudbal, teren za odbojku na pesku, prostrana šuma i puno neiskorišćenog prostora.

Teren za fudbal treba osvežiti novom travom, novim golovima i treba ga obeležiti, na njemu se mogu igrati i neki drugi sportovi i primenjene igre kao što su rukomet, ragbi, frizbi na golove....

U prostoru se nalazi dečiji parkić sa ljuljaškama, penjalicama, klackalicama koje su napravljene od grubog gvožđa jako zarđale najmanje i obezbediti da se neko ne povredi, raširiti na veći prostor jer ima uslova za to, a bilo bi preglednije i bezbednije, kod tobogana treba doneti pesak da se deca ne bi direkno spuštala na tvrdu zemlju i sve treba ofarbati u veselije boje koje bi sigurna privukle mnogo više dece.

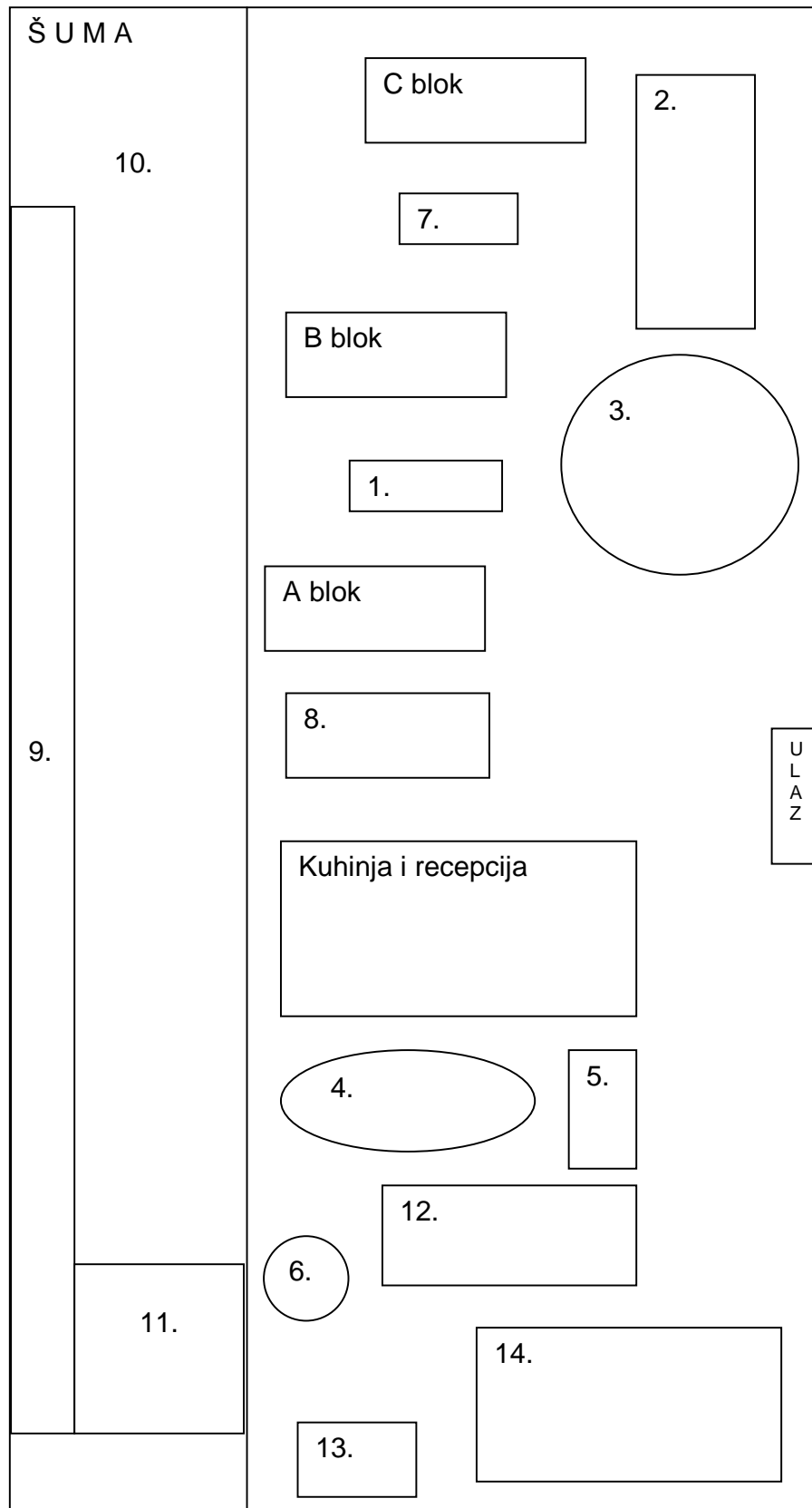
Teren za odbojku na pesku treba osvežiti novom mrežom i stubovima gde se ta mreža može staviti. Treba ga ograničiti nekim specijalnim trakama ili markerima da bi se tačno znalo gde su ivice terena.

U odmaralištu ima dovoljno prostora i uslova za košarkaški teren, teniski teren.

Na 50m od hotela nalazi se velika šuma u kojoj se može napraviti trim staza i trim poligon dostupan svima za rekreaciju ili za šetnju u bilo koje doba dana jer

je šuma gusta slabo propušta sunčeve zrake tako da nikada nije prevruće. Na poligonu postaviti vratilo, razboj, švedske kvadrata, kanape za penjanje, stare gume za preskakanje..... U šumi se mogu napraviti drvene stolice i stolovi gde se mogu održavati likovne radionice i kontakt klub u vreme jakog sunca. Šuma može biti i deo igre "potraga za blagom" ( koja se može izvoditi u vreme kontakt kluba)-cilj igre je prikupiti dovoljno informacija, odgovarajući na postavljene zadatke treba što pre pronaći izgubljeno blago. Ova igra bi u šumi bila mnogo kreativnija i zanimljivija.

Oko bazena se nalazi takođe prazan prostor sa neuređenom travom, tu se mogu postaviti ležaljke koje su uvek manjak oko bazena ili se može urediti trava i prostor bi služio za igranje odbojke, malog fudbala, bacanje frizbija, teren za bagminton.....



SKICA KAMPA

Postoji u kampu:  
 1.teren za odbojku  
 2.teren za fudbal  
 3.ljuljaške iklackalice  
 4.veliki bazen  
 5.kafic  
 6.mali bazen

predlozi:

7.teren za tenis  
 8.teren za košarku  
 9.trim staza  
 10.klupice  
 11.trim poligon  
 12.prostor za ležaljke  
 13.teren za bagminton  
 14.prostor za primenjene igrice

## VI-2 OPREMA

Što se tiče predloga za unapređenje programa animacije mislim da je taj deo lakše unaprediti i poboljšati. Počecu od animatora koji bi trebali imati neko specifično obeležje, kao što je maica, kapa, marama neke jarke i upadljive boje da bi ih deca lakše uočila tj. da se uvek razlikuju od drugih ljudi. Što se tiče programa najveći problem nam predstavlja večernji program, zbog nedostatka adekvatnog prostora za njegovo održavanje, pristojan prostor se nalazi na terasi restorana ali tu se održava večernji program hotelskih animatora tako da smo prinuđeni da program održavamo u TV sali "C" bloka koja je dosta manja izatvorena, rešenje ovog problema bi bila saradnja sa hotelskim animatorima. Jedan od problema je nedostatak računara odakle bi lakše i profesionalnije puštali muziku, štampali obaveštenja za oglasnu tablu, vodili lakšu evidenciju pobjednika i učesnika u svim programima.

Video bim bi dosta poboljšao kvalitet večernjeg programa, gde bi mogli za vreme diskoteke održavati takmičenja u karaokama ili prikazivati njihove fotografije koje su napravili za vreme boravka u kampu, za vreme kontakt kluba se pomoću iste tehnike može puštati kviz.

## VI-3 PROGRAM

Što se tiče programa tj. izbora igrica mogu se dodati neke nove i zanimljivije (mada se deca uglavnom menjaju svake godine pa su im sve igrice nove izanimljive) npr. mogu se kupiti vodene boje za održavanje likovnih radionica u kontakt klubu kao i takmičenje u oslikavanju tela na plaži, gde deca mogu biti jako kreativna.

Jedna od stvari koja bi se mogla unaprediti je vezana za koncert koji deca igraju, koncert se nigde ne reklamira i publika su uglavnom slučajni prolaznici, a verujem da ima mnogo onih koji bi tako nešto voleli videti, kako turisti tako i meštani Primorskog, a deca bi imala mnogo veći doživljaj. U saradnji sa

opštinom primorskog mogli bi se odštampati plakati i zalepiti na oglasnim tablama grada, na plažama i bitnim mestima gde se ljudi mogu informisati.

Na kraju sezone 2006 u Primorskom se otvorio aquapark gde bi mogli voditi decu umesto jednog odlaska na plažu, park nije veliki i podeljen je u nekoliko delova ima tobogane i ostale zanimljivosti za one najmlađe iza starije. Grupe treba obavestiti na samom početku da bi obezbedili novac za ulaznice koje su vrlo povoljne za naše grupe. Animatori bi vodili računa o deci, pomagali da se spuste oni koji za to nemaju hrabrosti i ako u samom parku ima mnogo onih koji vode računa o bezbednosti svih prisutnih.



## VII ZAKLJUČAK

Kamp "Černomorec" je spoj sporta, rekreacije, animacije i turizma koji u letnjim mesecima pruža aktivan odmor deci, igračima kulturno umetničkih društava širom Srbije koja ovde provode svoj odmor uz druženje i igru.

Primorsko je malo mesto na crnomorskoj obali bugarske, u kome je prosečna dnevna temperatura vazduha 27 stepeni a prosečna temperatura mora u letnjim mesecima je oko 25-26 stepeni i puža savršene uslove za sve vidove rekreacije.

Kamp "Černomorec" je veličine oko 2 hektara u kome ima dosta sportskih terena kao i dva bazena, kafić, internet centar...tako da se svi mogu u bilo kom trenutku zabaviti u njemu.

Deca ostaju u kampu 7 dana po čemu je i program animacije dobio svoju formu od sedam dana gde deca svakodnevno rade jutarnju gimnastiku, školu plivanja, igrice na pesku i u vodi, kontakt klub, večernji program sa diskotekom.

Veliki broj animatora i ljudi iz organizacije je bio uključen u rad kampa, u proseku godišnje kroz kamp prođe desetak animatora uključujući i studente na praksi. Ovo je jedan od najbolje organizovanih programa rada sa mališanima i njima je posebno specifičan jer kao igrači folkloru nisu navikli na turneje sa ovako bogatim programom animacije i sportsko-rekreativnih aktivnosti i to je velika prednost ovog kampa. Uz poboljšanje uslova u vidu, terena, rekvizita, audio i video opreme ovaj kamp će biti na još organizovanijem i profesionalnijem nivou.

Za protekle 3 sezone koliko traje kamp kroz njega je prošlo oko 2 500 –3 000 dece, koja su se ovde lepo zabavila, ja se nadam da će kamp dugo trajati da ce se iz godine u godinu usavršavati i da ce biti sve više dece koja će doživljavati lep i aktivan odmor uz sport, rekreaciju, igru i druženje.

PRILOG 01

**OSMEH**

Osmeh je najvažnije pravilo u animaciji  
Osmeh ne košta ništa, ali mnogo vredi.  
Čini bogatijim onoga ko ga prima,  
ali ne osiromašuje onoga ko ga daje.  
Traje samo jedan tren,  
ali sećanje na njega je ponekad večno.  
Niko nije toliko bogat da ga odbije,  
Niko nije toliko siromašan da ga ne zaslužuje.  
Osmeh donosi radost u dom, pomoć u radu.  
To je vidni znak prijateljstva.  
Za umornu dušu osmeh je odmor,  
a za obeshrabrenu-ohrabrenje.  
Osmeh se ne može kupiti, pozajmiti ili ukrasti  
jer vredi samo dok traje.  
Ako ikad sretneš osobu  
koja ne zna kako se pruža osmeh,  
budi darežljiv i osmehni joj se  
jer nikome osmeh nije toliko potreban  
kao onome koji ne ume da ga pruži drugima.

# DIPLOMA

FOLKLORNA SMOTRA  
BUGARSKA

200 GOD.

DODELJUJE SE

\_\_\_\_\_  
ZA UČESTVOVANJE

\_\_\_\_\_  
OSVOJENO \_\_\_\_\_ MESTO



pdfMachine

A pdf writer that produces quality PDF files with ease!

Produce quality PDF files in seconds and preserve the integrity of your original documents. Compatible across nearly all Windows platforms, if you can print from a windows application you can use pdfMachine.

Get yours now!

## VIII LITERATURA

- Mitić, D:2001, Rekreacija, Fakultet sporta i fizičkog vaspitanja, Beograd
- Mitić, D:2000, Priručnik za animatore zimskih rekreativnih aktivnosti, Beograd
- Mitić, D:Rekreacija na moru-dopunski odmor radnika
- Unković, S; Zečević, B:2004, Ekonomika turizma,Beograd
- Živanović, Ž:1989 .tom.2 str.306. Pedagoški rečnik
- [www.nadlanu.com](http://www.nadlanu.com)
- [www.argus.co.yu](http://www.argus.co.yu)