



OSNOVE TAKTIKE ZA NAPREDNIJE IGRAČE

TENISKI SAVEZ SRBIJE B LICENCA

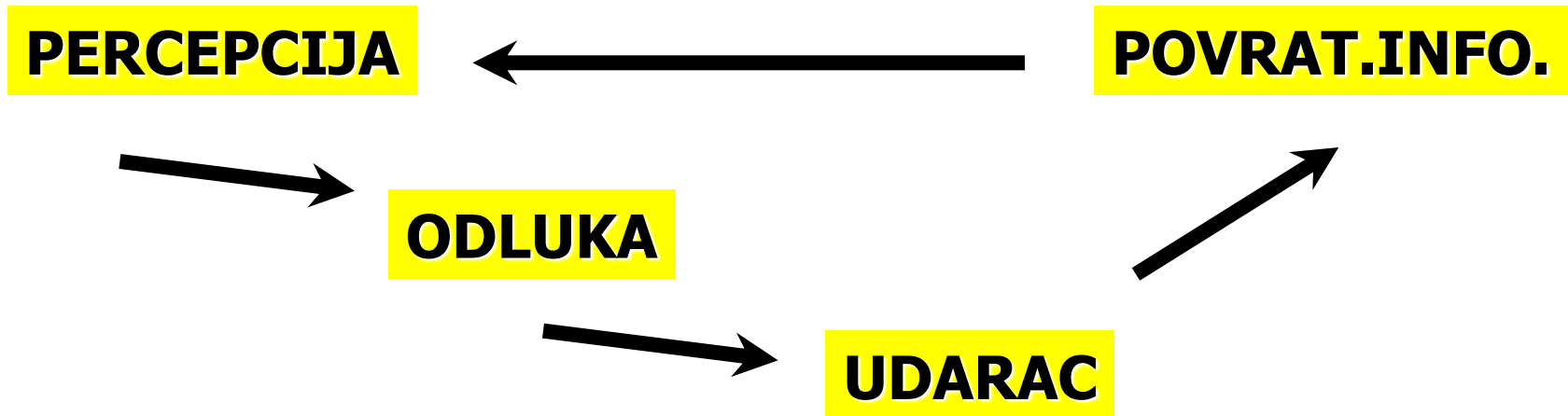
KAKAV SPORT JE TENIS?

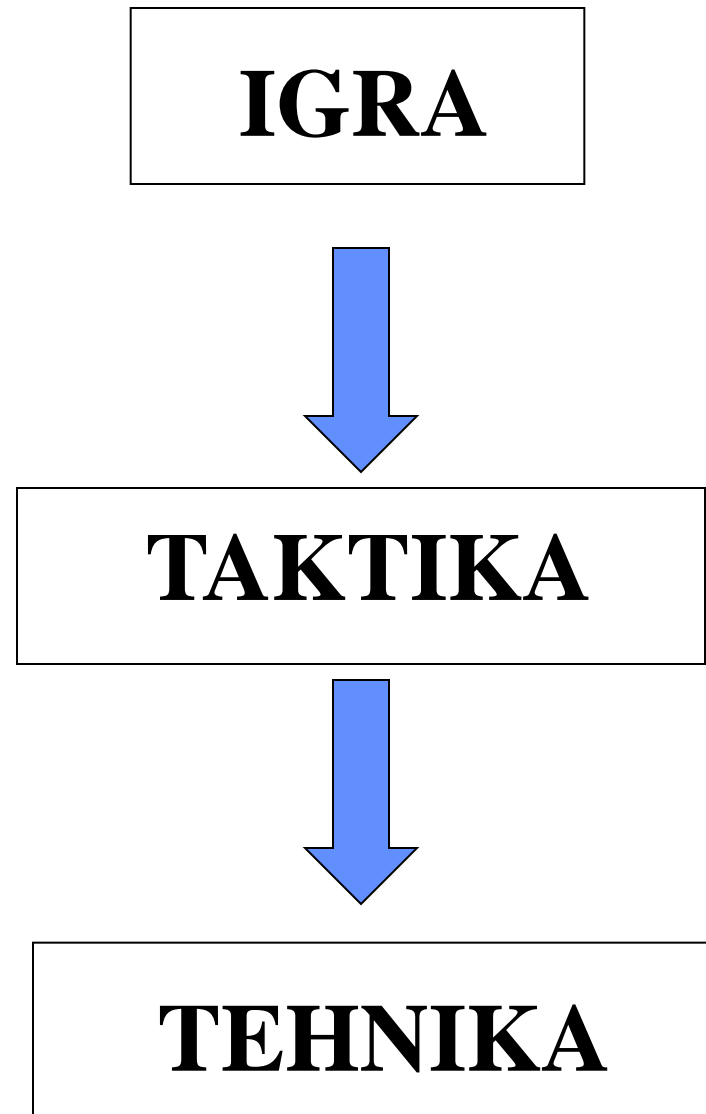


Jednostavan

Kompleksan

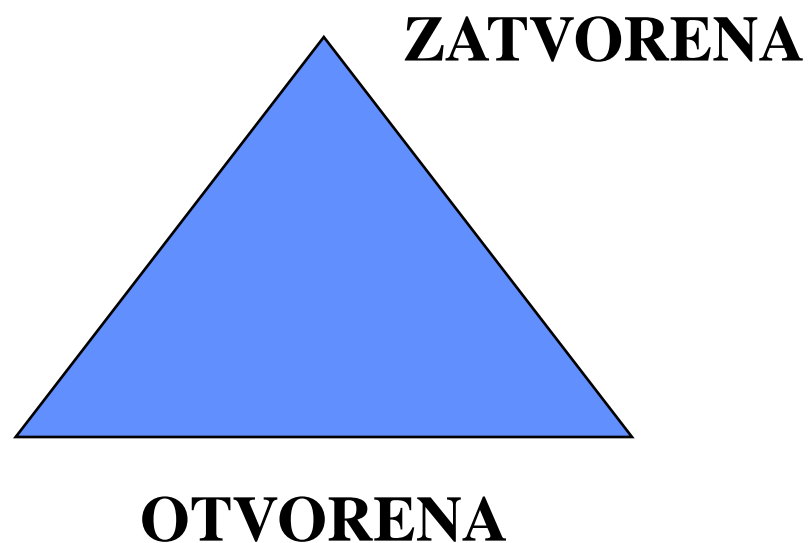
TENIS – “open skill sport”





TRADICIONALNI PRISTUP

- Tehnika je prioritet
- Taktika se počne podučavati nakon što se savlada tehnika
- Mečevi se počnu igrati kada se dostigne sigurnost u udarcima

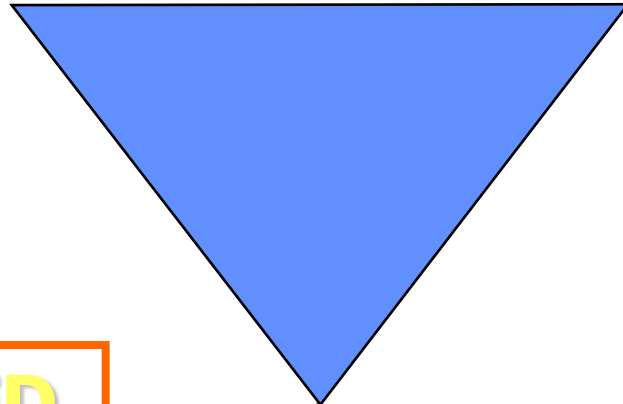


**ANALITIČKI
PRISTUP**

MODERAN PRISTUP

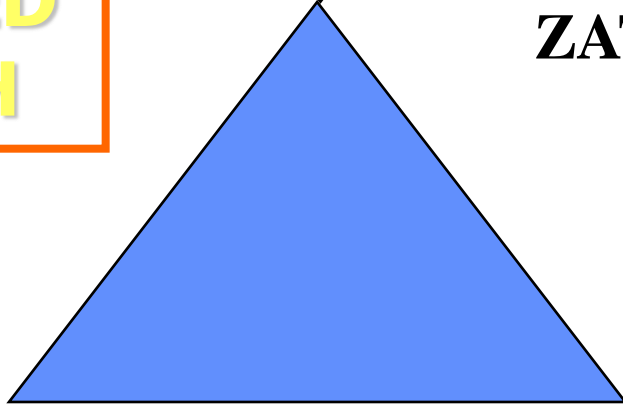
- Primarno je RAZUMETI IGRU
- Taktika i tehnika trebaju biti podučavani istovremeno
- Mečevi se trebaju što pre početi igrati.

OTVORENA



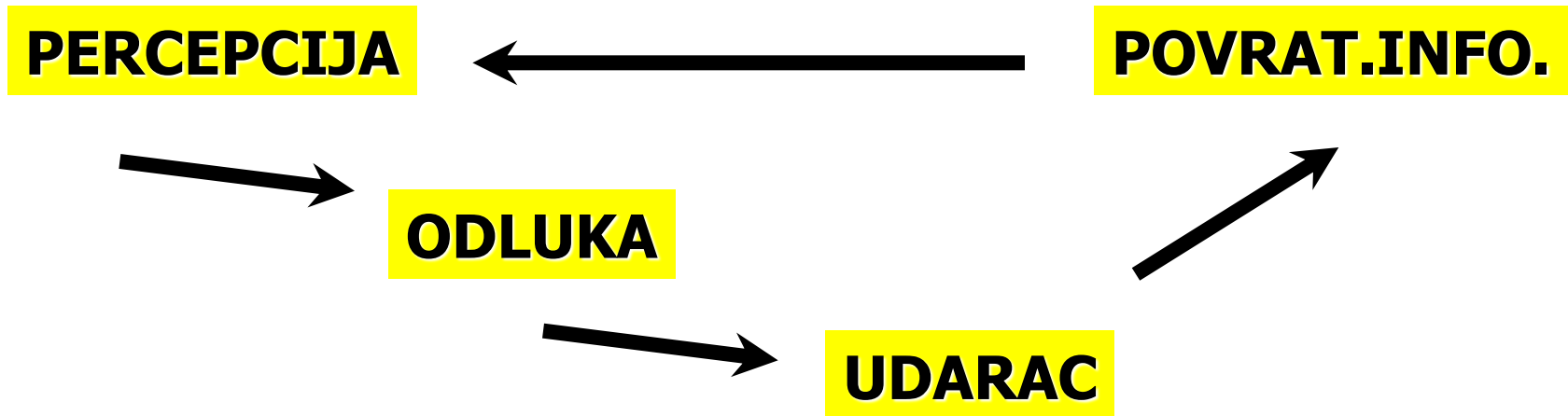
**GAME BASED
APPROACH**

ZATVORENA



OTVORENA

TENIS – “open skill sport”



STRATEGIJA

**KAKO IGRATI PROTIV
NAPADAČA SA O.L.**

TAKTIKA

**KAKO IGRATI PROTIV
NADALA**

T. NAMERA

**KAKO IGRATI JEDAN ILI
VIŠE POENA**


T. ODLUKA

**KAKO DONOSITI ODLOKU
KOD POJEDINOG
UDARACA**

MODELI ODLUČIVANJA

11

Priuzeto po Rodionov, 2003.

Model 1	Model 2	Model 3
Donosi odluku po određenom planu (patern) Kriterij: IGRALIŠTE	Donosi odluku po određenom miselnem modelu Kriterij: PROTIVNIK (SITUACIJA)	Donosi odluku sa gledišta situacije Kriterij: LOPTA
Sistem: AKO→ONDA	Sistem: AKO → ILI	Sistem: zaviso od lopte koja dolazi
Prednost: anticipira situaciju	Prednost: varira odluku	Prednost: različite odluke u istim situacijama
Slabost: teško varira	Slabost: reagira kasnije (prekasno)	Slabost: nije svjestan odluke, iznenađenje
Ferrero, Williams SEMINAR TSS ZA B LICENCIJU	Federer, Mauresmo	Roddick, Schnyder 

IGRAČ

- Nivo igre
- Taktično znanje
- Tehnična kompetentnost
- Fizička spremnost
- Mentalne karakteristike
- Izkustvo, igrački stil, nivo priprave
- Takmičarske sposobnosti.



Izjava



Radije bih znao
nekoliko pitanja,
nego sve odgovore.

James Thurber

PROTIVNIK

- Iste kao za igrača ali i:
- Putanje lopte, smer, visina, dubina, rotacija
- Izbor udaraca: pozicija lopte, pozicija igrača, taktička intencija
- Oružja i slabosti protivnika.



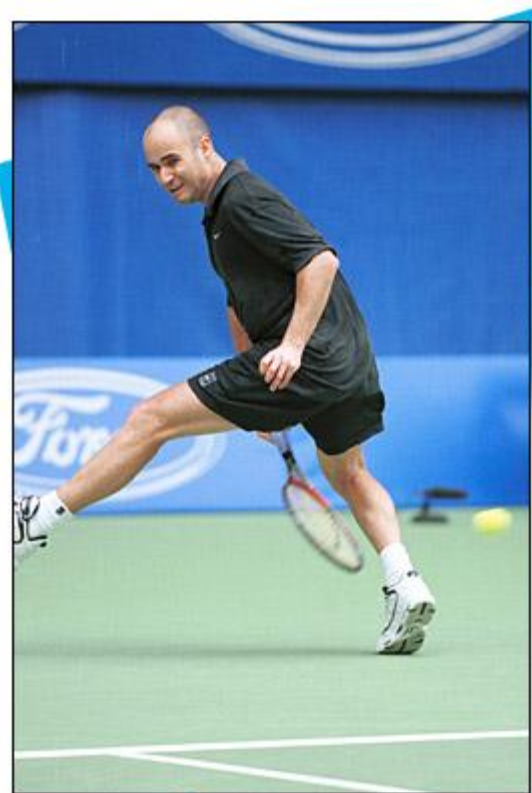
OKOLINA

- Podloga: spora, brza,
- Vreme: vetar, kiša, sunce, visoka nadmorska visina
- Ostali faktori: publika, sudac, vreme meča, posebne psihološke situacije...



VRSTE UDARACA

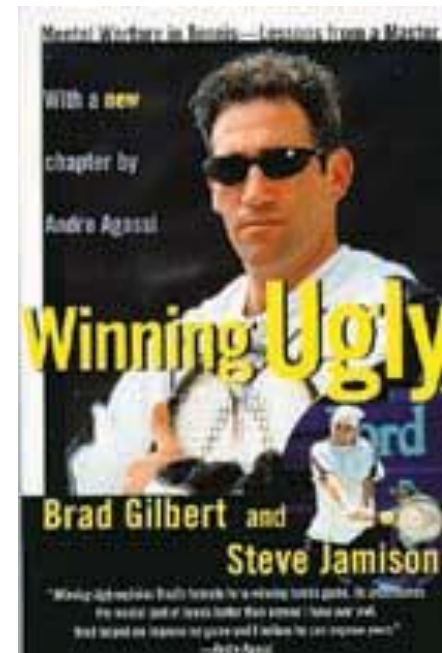
- Neutralni
- Priremni (Building-up)
- Winer
- Kontra napad “Counter at
- Defanzivni



MODERAN TENIS

Karakteristike:

1. Visoka brzina & tempo
2. Visoka sigurnost & preciznost
3. Variabilnost & prilagođavanje
4. Nepredvidljivost & sakrivanje
5. Odlučnost & hrabrost



IGRAČKI STILOVI

Koji igrački stilovi postoje?

NAPADAČ SA OSNOVNE LINIJE



Karakteristike:

ALL-ROUND IGRAČ

Karakteristike



SERVIS VOLEJ IGRAČ



Karakteristike:

DEFANZIVNI IGRAČ

Karakteristike:



5 IGRAČKIH SITUACIJA

1. Servis
2. Retern
3. Igra sa osnovne linije
4. Napad i igra na mreži
5. Igra protiv igrača na mreži.

TAKTIKA (I)

A. Priprema poena (bulding the point)

1. Izmena lopti u visokom tempu
2. Kretanje protivnika (moving an opponent)
 - Kada lopta dolazi u sredinu terena
 - Kada odigramo oštru dijagonalu, kao priprema za paralelu
 - Kada odigramo oštru dijagonalu, kao priprema za dugi napad na drugu stranu terena
 - Kada odigramo oštru dijagonalu, kao priprema za udarac na “krivu” nogu
 - Kada upotrebimo “inside out” forhend
3. Promena ritma
 - Upotreba visokih spin lopti
 - Upotreba slajsa

TAKTIKA (II)

B. Završavanje poena

1. Napad – napad
2. Napad i prilazak ka mreži
3. Napadački udarac i presretanje lopte
4. Skraćena lopta.

TAKTIKA (III)

C OSTATI U POENU (ODBRAMBENA POZICIJA)

- Cilj je, da protivnik odigra još jedan udarac (moguće, da napravi neiznuđenu grešku)
- Igrač se povuče više nazad (da ima više vremena)
 1. Upotreba visokih spin lopti
 2. Upotreba slajsa

TAKTIKA (IV)

D. Kontra napad

1. Kada su oba igrača na osnovnoj liniji
2. Kada je jedan igrač na mreži (upotreba pasinga i loba)
 - Upotreba jednog pasing udarca
 - Taktika 2 pasinga
 - Upotreba loba

OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (I)

Igra na osnovnoj liniji:

1. Pokrivanje terena: vraćanje u centralnu poziciju
2. Sigurnost: igranje visoko preko mreže, igranje dugih udaraca, igranje dijagonala
3. Kretanje protivnika: igranje na stranu, igranje diagonalna, igranje dugih i kraćih lopti, “drop shot” ...
4. Upotreba vlastitog oružja (pr. F): igranje “inside out” forhenda
5. Igranje na protivnikov lošiji udarac: duge izmene, mreža, visoke (niske) lopte...

OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (II)

Servis:

1. Sigurnost: 1.servis dug, 2.servis visoko preko mreže
2. Otvaranje igrališta sa servisom: spin, slajs servis
3. Pokrivanje terena: vraćanje u centralnu poziciju nakon servisa
4. Servis kao oružje: 1.servis na T, servis u telo...
5. Servis na protivnikov lošiji udarac: spin servis na bekhend, slajs servis kada igram protiv levaka...

OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (III)

Retern:

1. Sigurnost: na 1.servis dug retern u sredinu, 2.servis na stranu, u prirodnim pravcima...
2. Otvaranje igrališta sa reternom: forhend, “inside out” forhend...
3. Pokrivanje terena: vraćanje u centralnu poziciju nakon reterna
4. Retern kao oružje: na 2.servis vršim pritisak, idem na mrežu....
5. Retern na protivnikov lošiji udarac: na 2.servis odigram na lošiji udarac...

OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (IV)

Napad i igra na mreži:

1. Preciznost: napad na kraću, sporiju loptu, kada imam otvoren teren...
2. Pokrivanje terena kada idem na mrežu: krećem se u pravcu lopte
3. Napad sa boljim udarcem: obično je to forhend (devojke)
4. Napad na lošiju stranu protivnika: pr. bekend ili otvoren teren...

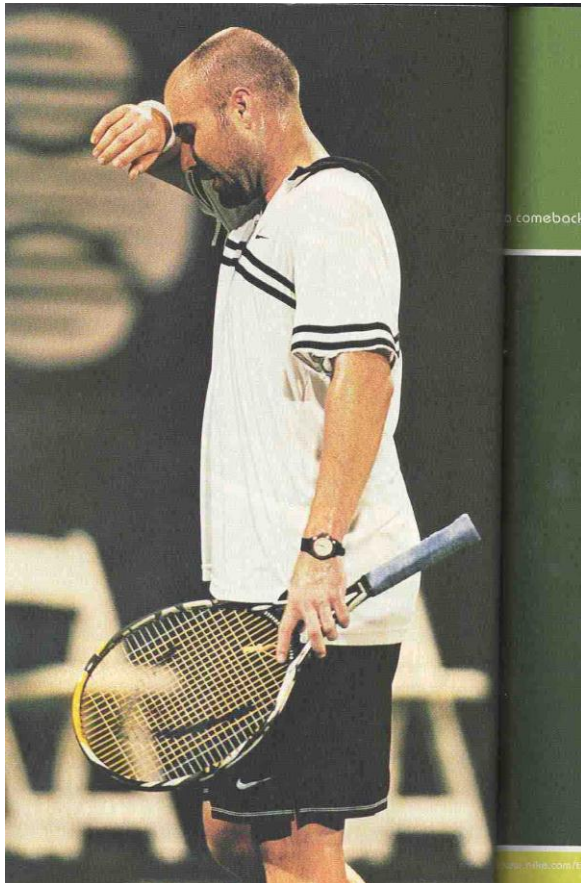
OSNOVNI TAKTIČKI PRINCIPI (V)

Igra protiv igrača na mreži:

1. Sigurnost: igram pasing u sredinu, igram visoki lob...
2. Pokrivanje terena kada sam u defanzivi: krećem sa nazad, pokušavam anticipirati napad
3. Pasing ili lob na lošiju stranu protivnika: pr. bekhend (smeč), loš bekhend volej, u sredinu ili otvoren teren...

TAKTIČKI TRENING

Šta razmišlja?



Taktički trening može se izvesti samo u igri i otvorenoj situaciji (Schönborn, 1993).

Ciljevi na taktičkom području



- Razvoj i automatizacija određenih igračkih situacija (otvaranje terena, odmicanje igrača od zadnje linije, menjanje tempa, dolazak na mrežu...)
- Razvoj sposobnosti upotrebe taktičkih uputstava i planova
- Razvoj sposobnosti osećanja važnih trenutaka u meču i izbor pravih rešenja (match flow).

Taktika – područja razvoja

Taktičko – tehnička područja:

1. Preciznost (placement)
2. Brzina (speed)
3. Rotacija lopte (spin of the ball)
4. Variabilnost (variability)
5. Prikrivanje (disguise)

Psihološka područja (vezana i za taktiku):

1. Borbenost (fighting spirit)
2. Želja po pobedom (will to win)
3. Osećaj za rezultat, meč, igru (match flow, momentum)
4. Lukavost (slyness)
5. Hrabrost i odlučnost (determination)