

1. UVOD

1.1. *Organizacija knjige*

Iako je cilj ovog udžbenika da pomogne studentima Fakulteta sporta i fizičkog vaspitanja da lakše savladaju gradiva iz predmeta Informatike, Uvoda u istraživački rad i Informacioni sistemi u sportu, neka praktična rešenja koja se ovde mogu pronaći mogu biti od koristi i široj populaciji, posebno mlađim istraživačima, koji ovde mogu pronaći sadržaje koji su napisani sa ciljem da olakšaju i ubrzaju pripremu istraživačkog ili stručnog rada.

Nakon uvoda, u prvom delu prikazani su neki primeri primene računara. Sledi deo u kome su kroz niz praktičnih zadataka objašnjene osnove rada u pojedinim korisničkim programima. U narednom delu dat je prikaz kako se dolazi do naučnih informacija, i objašnjene su osnovne strategije pretrage i pronalaženja literature. U poslednjem delu dat je pregled statističkih funkcija u programu za rad sa tabelama - odnosno kako se te funkcije mogu primenjivati u rešavanju određenih zadataka iz statistike. U dodatku je prikazano uređenje jednog istraživačkog rada, korak po korak, sa idejom da se prikaže kako se znanja i veštine iz prethodne celine mogu objediniti pri rešavanju nekih problema na koje istraživači i svršeni studenti mogu naići u svojoj svakodnevnoj praksi.

Nakon pojedinih celina, dati su zadaci (svetlo plavim pravougaonicima) čije rešavanje služi za proveru razumevanja gradiva koje je prethodno izloženo. Praktični sadržaji praćeni su zadacima za samostalni rad koji se nalaze u okviru pojedinih celina. Materijal neophodan za praktične sadržaje nalazi se na CD-u koji se dobija uz knjigu, odnosno na web prezentaciji knjige i predmeta [Informatika/Informatika sa osnovama statistike](#) i [Uvod u istraživački rad](#) kroz koje se ovde prikazani sadržaji realizuju.